

Betriebssysteme Praxis

SS 2012

Hans-Georg Eßer
Dipl.-Math., Dipl.-Inform.

Foliensatz B (23.03.2012)
Dateien und Verzeichnisse, Editor vi



23.03.2012

Betriebssysteme-Praxis, SS 2012, Hans-Georg Eßer

Folie B-1

Shell-Prompt (1)

- Shell zeigt durch **Prompt** an, dass sie bereit ist, einen Befehl entgegen zu nehmen
- Prompts können verschieden aussehen:
 - ... \$ _
 - ... > _ : Anwender-Prompt, nicht-privilegiert
 - ... # _ : Root-Prompt, für den Administrator

23.03.2012

Betriebssysteme-Praxis, SS 2012, Hans-Georg Eßer

Folie B-3

Einführung in die Linux-Shell

Praxisteil

- Arbeiten mit der Shell
- Verzeichnisnavigation, -Listings
- Dateien kopieren, umbenennen, verschieben
- Verzeichnisse erstellen, löschen etc.
- Dateien öffnen
- Der Editor „vi“

23.03.2012

Betriebssysteme-Praxis, SS 2012, Hans-Georg Eßer

Folie B-2

Shell-Prompt (2)

- Vor dem \$, >, # meist Hinweise auf Benutzer, Rechner, Arbeitsverzeichnis

```
[esser@macbookpro:BS-Praxis]$
root@quad:~#
```

 - `esser`, `root`: Benutzername; individuell
 - `macbookpro`, `quad`: Rechnername
 - `BS-Praxis`, `~`: Arbeitsverzeichnis, je nach Prompt-Einstellung auch in voller Länge (z. B. `/home/esser/Daten/FOM/SS2011/BS-Praxis`)
 - `~` = „Home-Verzeichnis“ des Benutzers

23.03.2012

Betriebssysteme-Praxis, SS 2012, Hans-Georg Eßer

Folie B-4

Befehlseingabe (1)

- Am Prompt Befehl eingeben und mit [Eingabe] abschicken
- Shell versucht, (in der Regel) erstes Wort als Kommandoname zu interpretieren:
 - Alias? (→ später)
 - Shell-interne Funktion? (→ später)
 - eingebautes Shell-Kommando? (z. B. `cd`)
 - externes Programm? (Suche in Pfad)

Befehlseingabe (3)

- Mehrere Befehle auf einmal abschicken: mit Semikolon ; voneinander trennen

```
[esser@quad:~]$ pwd; pwd
/home/esser
/home/esser
[esser@quad:~]$ _
```

Befehlseingabe (2)

- Beispiel: Aktuelles **Arbeitsverzeichnis** anzeigen (`pwd = print working directory`)

```
[esser@quad:~]$ pwd
/home/esser
[esser@quad:~]$ _
```

- Nach Abarbeiten des Befehls (oft: mit einer „Antwort“) erscheint wieder der Prompt – Shell ist bereit für nächstes Kommando

Befehlseingabe (4)

- **Inhaltsverzeichnis** anzeigen: `ls (list)`
- bezieht sich immer auf das aktuelle Arbeitsverzeichnis (Alternative: Ort als Parameter angeben)

```
[esser@quad:~]$ ls
bahn-2011-02-22.pdf    bh-win-04-kret.pdf
buch_kap08.pdf       bv-anleitung.pdf
bz2.pdf
[esser@quad:~]$ ls /tmp
cvcd  kde-esser  ksocket-esser  orbit-esser
ssh-vrUNLb1418  virt_1111
[esser@quad:~]$ _
```

Befehlseingabe (5)

- Inhalt mit mehr Informationen: `ls -l`

```
[esser@quad:~]$ ls -l
-rw----- 1 esser users 29525 Feb 21 2011 bahn-2011-02-22.pdf
-rw-r--r-- 1 esser users 745520 Apr 10 2004 bh-win-04-kret.pdf
-rw-r--r-- 1 esser users 856657 Oct 21 2005 buch_kap08.pdf
-rw-r--r-- 1 esser esser 738570 Mar 17 20:29 bv-anleitung.pdf
-rw-r--r-- 1 esser users 123032 Sep 22 2003 bz2.pdf
[esser@quad:~]$ _
```

- Ausgabe enthält zusätzlich:
 - Zugriffsrechte (`-rw-r--r--` etc.) → später
 - Dateibesitzer und Gruppe (`esser, users`) → später
 - Größe und Datum/Zeit der letzten Änderung

Befehlseingabe (7)

- Fehlermeldungen: Unbekanntes Kommando

```
[esser@quad:~]$ fom
No command 'fom' found, did you mean:
Command 'fim' from package 'fim' (universe)
Command 'gom' from package 'gom' (universe)
Command 'fop' from package 'fop' (universe)
Command 'fdm' from package 'fdm' (universe)
Command 'fpm' from package 'fpm2' (universe)
[...]
fom: command not found
[esser@quad:~]$ _
```

- Meldung kann auch deutschsprachig sein

Befehlseingabe (6)

- Leere Datei erzeugen (für Experimente): `touch`

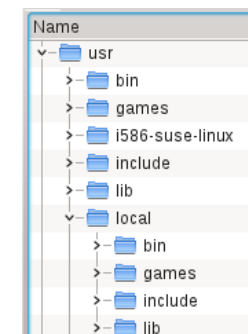
```
[esser@quad:~]$ touch Testdatei
[esser@quad:~]$ ls -l Testdatei
-rw-r--r-- 1 esser esser 0 Apr 7 13:58 Testdatei
[esser@quad:~]$ _
```

- Datei hat Größe 0

Dateiverwaltung (1)

Grundlagen (1)

- Linux kennt keine „Laufwerksbuchstaben“ (C:, D: etc.)
- Wurzelverzeichnis heißt /
- Pfadtrenner: auch / – d. h.:
/usr/local/bin ist das Verzeichnis bin im Verzeichnis local im Verzeichnis usr. (wie bei Webadressen)



Dateiverwaltung (2)

Grundlagen (2)

- Weitere Datenträger erscheinen in Unterordnern
 - Beispiel: DVD mit Dateien zum Kurs hat Volume-Name `BS-ESSER`
 - Datei `test.txt` auf oberster DVD-Verzeichnisebene ist als `/media/BS-ESSER/test.txt` erreichbar (Windows: `e:\test.txt`)
 - Datei `Software/index.html` der DVD entsprechend als `/media/BS-ESSER/Software/index.html` (Windows: `e:\Software\index.html`)

Dateiverwaltung (4)

Grundlagen (4)

- Ausnahme: Das Home-Verzeichnis des Systemadministrators `root` ist nicht `/home/root`, sondern `/root`
- Der Trick mit der Tilde `~` funktioniert aber auch für `root`
- Warum? `/home` könnte auf einer separaten Partition liegen und bei einem Fehlstart nicht verfügbar sein

Dateiverwaltung (3)

Grundlagen (3)

- Für private Nutzerdaten hat jeder Anwender ein eigenes **Home-Verzeichnis**, das i. d. R. unterhalb von `/home` liegt, z. B. `/home/esser`.
- Die Tilde `~` ist immer eine Abkürzung für das Home-Verzeichnis
 - funktioniert auch in zusammengesetzten Pfaden
 - `~/Daten/brief.txt` statt `/home/esser/Daten/brief.txt`

Dateiverwaltung (5)

Grundlagen (5)

- Zwei Spezialverzeichnisse in jedem Ordner
 - `..` ist das Verzeichnis eine Ebene tiefer (von `/usr/local/bin` aus ist `..` also `/usr/local`)
 - `.` ist das aktuelle Verzeichnis
- Pfade kann man **absolut** und **relativ** zusammen bauen
 - absoluter Pfad beginnt mit `/`
 - relativer Pfad nicht; er gilt immer ab dem aktuellen Arbeitsverzeichnis

Dateiverwaltung (6)

Verzeichnisnavigation

- Kommando `cd` (change directory) wechselt in ein anderes Verzeichnis
- Zielverzeichnis als Argument von `cd` angeben – wahlweis mit relativem oder absolutem Pfad

```
[esser@quad:~]$ pwd
/home/esser
[esser@quad:~]$ cd /home ; pwd
/home
[esser@quad:home]$ cd .. ; pwd
/
[esser@quad:/]$ _
```

Dateiverwaltung (8)

Datei umbenennen

- Kommando `mv` (move) benennt eine Datei um
- Reihenfolge: `mv AltName NeuName`

```
[esser@quad:tmp]$ ls -l
-rw-r--r-- 1 esser wheel 1501 Apr 5 11:37 test.dat
[esser@quad:tmp]$ mv test.dat neu.dat
[esser@quad:tmp]$ ls -l
-rw-r--r-- 1 esser wheel 1501 Apr 5 11:37 neu.dat
[esser@quad:tmp]$ _
```

! Umbenennen ändert Datum/Zeit nicht

Dateiverwaltung (7)

Datei kopieren

- Kommando `cp` (copy) kopiert eine Datei
- Reihenfolge: `cp Original Kopie`

```
[esser@quad:tmp]$ ls -l
-rw-r--r-- 1 esser wheel 1501 Apr 5 11:37 test.dat
[esser@quad:tmp]$ cp test.dat kopie.dat
[esser@quad:tmp]$ ls -l
-rw-r--r-- 1 esser wheel 1501 Apr 8 12:17 kopie.dat
-rw-r--r-- 1 esser wheel 1501 Apr 5 11:37 test.dat
[esser@quad:tmp]$ _
```

! Kopie erhält aktuelles Datum/Zeit

Dateiverwaltung (9)

Datei verschieben

- Kommando `mv` (move) verschiebt eine Datei
- Reihenfolge: `mv AltName NeuerOrdner/`

```
[esser@quad:tmp]$ ls -l
-rw-r--r-- 1 esser wheel 1501 Apr 5 11:37 test.dat
[esser@quad:tmp]$ mv test.dat /home/esser/
[esser@quad:tmp]$ ls -l
[esser@quad:tmp]$ ls -l /home/esser/
-rw-r--r-- 1 esser wheel 1501 Apr 5 11:37 test.dat
[...]
```

! Verschieben ändert Datum/Zeit nicht

Dateiverwaltung (10)

Datei löschen

- Kommando `rm` (remove) löscht eine Datei

```
[esser@quad:tmp]$ ls -l
-rw-r--r-- 1 esser wheel 1501 Apr  5 11:37 test.dat
[esser@quad:tmp]$ rm test.dat
[esser@quad:tmp]$ ls -l
[esser@quad:tmp]$ _
```

Dateiverwaltung (12)

Wildcards (*, ?)

- Bei Befehlen, die mehrere Argumente akzeptieren, können Sie auch Wildcards verwenden:
 - * steht für beliebig viele (auch 0) beliebige Zeichen
 - ? steht für genau ein beliebiges Zeichen
- Beispiele:

```
[esser@quad:~]$ ls -l ??????.pdf
-rw-r--r-- 1 esser staff 79737 Apr  2 01:18 RegA4.pdf
-rw-r--r-- 1 esser staff 132246 Apr  4 18:02 paper.pdf
[esser@quad:~]$ rm /tmp/*
[esser@quad:~]$ _
```

Dateiverwaltung (11)

Mehrere Dateien

- Einige Befehle akzeptieren mehrere Argumente, z. B.
 - `mv` (beim Verschieben in anderen Ordner)
 - `rm`
- Beispiele:

```
[esser@quad:tmp]$ mv datei1.txt datei2.txt Ordner/
[esser@quad:tmp]$ rm datei3.txt datei4.txt datei5.txt
[esser@quad:tmp]$ _
```

Befehle testen

- Löschbefehl mit Wildcards zu gewagt?
→ vorher mit `echo` testen:

```
[esser@quad:Downloads]$ echo rm *.zip
rm Logo_a5_tif.zip Uebung1.zip c32dwenu.zip
ct.90.01.200-209.zip ct.90.12.130-141.zip
ct.91.02.285-293.zip ct.91.12.024-025-1.zip
ct.91.12.024-025.zip ct.92.08.052-061.zip
ix.94.03.010-011.zip ix.94.07.068-071.zip
[esser@quad:Downloads]$ rm *.zip
[esser@quad:Downloads]$ _
```

Wildcard-Auflösung

- Das letzte Beispiel verrät etwas über das Auflösen der Wildcards
 - Wenn Sie `rm *.zip` eingeben, startet die Shell *nicht* `rm` mit dem Argument „*.zip“
 - Die Shell sucht im aktuellen Verzeichnis alle passenden Dateien und macht jeden Dateinamen zu einem Argument für den `rm`-Aufruf.
 - Es wird also
`rm Logo_a5_tif.zip Uebung1.zip
c32dwenu.zip ct.90.01.200-209.zip ...
aufgerufen.`

Verzeichnisse (2)

Verzeichnis erstellen

- Kommando `mkdir` (**make directory**) erzeugt ein neues (leeres) Unterverzeichnis

```
[esser@quad:tmp]$ ls -l
[esser@quad:tmp]$ mkdir unter
[esser@quad:tmp]$ ls -l
drwxr-xr-x 2 esser wheel 68 Apr 8 14:28 unter
[esser@quad:tmp]$ cd unter
[esser@quad:unter]$ ls -l
[esser@quad:unter]$ cd ..
[esser@quad:tmp]$ _
```

! Kurzform `md` für `mkdir` nicht immer vorhanden → vermeiden

Verzeichnisse (1)

Mit Verzeichnissen können Sie ähnliche Dinge tun wie mit Dateien

- Verzeichnis erstellen
- (leeres!) Verzeichnis löschen
- Verzeichnis umbenennen oder verschieben
- Verzeichnis rekursiv (mit allen enthaltenen Dateien und Unterordnern) löschen

Verzeichnisse (3)

Verzeichnis löschen

- Kommando `rmdir` (**remove directory**) löscht ein leeres (!) Unterverzeichnis

```
[esser@quad:tmp]$ touch unter/datei
[esser@quad:tmp]$ rmdir unter
rmdir: unter: Verzeichnis nicht leer
[esser@quad:tmp]$ rm unter/datei
[esser@quad:tmp]$ rmdir unter
[esser@quad:tmp]$ _
```

! Kurzform `rd` für `rmdir` nicht immer vorhanden → vermeiden

Verzeichnisse (4)

Verzeichnis umbenennen / verschieben

- funktioniert wie das Umbenennen / Verschieben von Dateien
- gleicher Befehl: `mv`, wieder zwei Varianten:
 - `mv Verzeichnis NeuerName`
 - `mv Verzeichnis AndererOrdner/`

Undelete

- Undelete = Löschen rückgängig machen
 - gibt es unter Linux nicht
 - Wiederherstellung von gelöschten Dateien mit Profi-Tools möglich, wenn Computer nach dem Löschen sofort ausgeschaltet wurde
 - solche Tools stellen aber sehr viele Dateien wieder her → enormer Aufwand, anschließend die gesuchte Datei zu finden; u. a. sind die Dateinamen dauerhaft verloren
- vor `rm -r ...` mehrfach prüfen ...

Verzeichnisse (5)

Verzeichnis rekursiv löschen

- Kommando `rm` (remove) hat eine Option `-r` zum rekursiven Löschen:

```
[esser@quad:tmp]$ mkdir a; mkdir a/b; mkdir a/b/c
[esser@quad:tmp]$ touch a/b/c/datei
[esser@quad:tmp]$ rmdir a
rmdir: a: Verzeichnis nicht leer
[esser@quad:tmp]$ rm -r a
[esser@quad:tmp]$ _
```

! Vorsicht beim rekursiven Löschen: „Was weg ist, ist weg“

Optionen und Argumente

- **Argumente:** z. B. Dateinamen; beziehen sich oft auf Objekte, die manipuliert werden sollen
- **Optionen:** verändern das Verhalten eines Befehls
 - bei den meisten Befehlen zwei Varianten:
 - kurze Optionen: `-a`, `-b`, `-c`, ...
→ lassen sich kombinieren: `-abc = -a -b -c`
 - lange Optionen: `--ignore`, `--force`, `--all` etc.
 - Beispiel: `-r` bei `rm`

- Zu den meisten Kommandos gibt es eine sog. Manpage, die Sie über

`man` kommando

abrufen

- Beispiel:

`man ls`

```

LS(1)
NAME
  ls - list directory contents
SYNOPSIS
  ls [OPTION]... [FILE]...
DESCRIPTION
  List information about the FILES (the current directory by default). Sort entries
  alphabetically if none of -ctuvSUX nor --sort.
  Mandatory arguments to long options are mandatory for short options too.
  -a, --all
      do not ignore entries starting with .
  -A, --almost-all
      do not list implied . and ..
  --author
      with -l, print the author of each file
  -b, --escape
      print octal escapes for nongraphic characters
  --block-size=SIZE
      use SIZE-byte blocks
  -B, --ignore-backups
      do not list implied entries ending with ~
  -c
      with -lt: sort by, and show, ctime (time of last modification of file status
      information) with -li: show ctime and sort by name otherwise: sort by
Manual page ls(1) line 1
  
```

- Warum Umgang mit `vi` lernen?

- auf jedem – noch so minimalistischen – Unix-System ist ein `vi` installiert (kleines Programm):

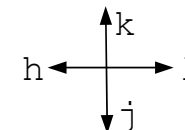
```

[esser@quad:~]$ ls -l /usr/bin/vi /usr/bin/emacs
-rwxr-xr-x 1 root root 5502096 Nov  9 2008 /usr/bin/emacs
-rwxr-xr-x 1 root root  630340 Oct 17 2008 /usr/bin/vi
  
```

- läuft im Terminal → hilfreich bei Remote-Zugriff
- Bei Problemen (Plattenfehler, nicht alle Dateisysteme verfügbar) sind andere Editoren evtl. nicht erreichbar, `vi` vielleicht doch → gilt leider nicht mehr für aktuelle Linux-Versionen
- Thema ist LPI-prüfungsrelevant

- Standard-Editor auf allen Unix-Systemen (und damit auch Linux): `vi` (visual editor)
- gewöhnungsbedürftige Bedienung
- zwei Betriebsarten
 - **Befehlsmodus** (nach Start aktiviert; Normalmodus)
 - **Bearbeitungsmodus**
- `vi` aus Versehen gestartet? Verlassen ohne Speichern von Änderungen mit `[Esc] :q!`

- Wechseln in den Bearbeitungsmodus: `i`, `I`, `a`, `A`
 - `i`: Text vor dem Cursor einfügen
 - `a`: Text nach dem Cursor einfügen
 - `I`: Text am Zeilenanfang einfügen
 - `A`: Text am Zeilenende einfügen
- Bearbeitungsmodus verlassen: `[Esc]`
- Navigieren im Text: Cursortasten oder:



Der Editor vi (4)

- Zeichen / Text löschen:
 - im Bearbeitungsmodus mit [Rückschritt] und [Entf], wie aus anderen Editoren bekannt
 - im Befehlsmodus mehrere Möglichkeiten:
 - `x` löscht Zeichen unter Cursor
 - `X` löscht Zeichen links von Cursor
 - `dw` löscht ab Cursor-Position bis Anfang des nächstens Wortes
 - `dd` löscht aktuelle Zeile
 - vorab Zahl: Mehrfachausführung (`15dd`: 15 Zeilen)

Der Editor vi (6)

- Suche im Text
 - Vorwärtssuche: `/` und Suchbegriff, dann [Eingabe]
 - Sprung zum nächsten Treffer: `n` (next)
 - Rückwärtssuche: `?` und Suchbegriff, dann [Eingabe]
 - Sprung zum nächsten Treffer: `n`
 - Wechsel zwischen Vorwärts- und Rückwärtssuche: einfach `/` bzw. `?`, dann Eingabe und mit `n` weiter (in neuer Richtung) suchen

Der Editor vi (5)

- Speichern und beenden
 - Immer zuerst in den Befehlsmodus
→ im Zweifelsfall einmal [Esc] drücken
 - Speichern: `:w`
 - Speichern (erzwingen): `:w!`
 - Beenden (klappt nur, wenn Text seit letztem Speichern nicht verändert wurde): `:q`
 - Beenden erzwingen (ohne speichern): `:q!`
 - Speichern und beenden: `:wq` (oder: `ZZ` ohne „!“)

Der Editor vi (7)

- Rückgängig machen / wiederherstellen
 - Letzte Änderung rückgängig machen: `u` (undo)
 - geht auch mehrfach: `u, u, u, ...`
 - ... und mit Mehrfachausführung: `3u` macht die letzten drei Änderungen rückgängig
 - Einen Undo-Schritt aufheben: `[Strg]+r` : redo
 - mehrfaches Redo: z. B. `3 [Strg]+r`

Der Editor vi (8)

- Copy & Paste: Kopieren ...
 - `yw` (ab Cursorposition bis Wortende)
 - `y$` (ab Cursorposition bis Zeilenende)
 - `yy` (ganze Zeile)
 - `3yy` (drei Zeilen ab der aktuellen)
- ... und Einfügen
 - `P` (fügt Inhalt des Puffers an Cursorposition ein)
- Cut & Paste
 - Löschen mit `dd`, `dw` etc.; dann einfügen mit `P`

Der Editor vi (10)

- Datei im Editor öffnen:
`[esser@quad:~] vi Dateiname`
- zweite Datei an Cursorposition hinzuladen:
`:read Dateiname`
(im Befehlsmodus!)

Der Editor vi (9)

- Copy & Paste mit der Maus
 - Wenn Sie die grafische Oberfläche verwenden, geht es auch mit der Maus:
 - Kopieren: Mauszeiger auf 1. Zeichen, klicken (und gedrückt halten), zum letzten Zeichen ziehen, loslassen
 - Einfügen: Cursor zu Ziel bewegen, dann (im Einfügemodus!) die mittlere Maustaste drücken
 - Bei beiden Schritten muss man je nach `vi`-Version evtl. die [Umschalt]-Taste drücken

Praktische Übungen

- Aufgabenblatt
 - Umgang mit Dateien und Verzeichnissen
 - Editor vi